



# DES JEUX D'ÉVASION EN LIGNE AU SERVICE DE LA CONTINUITÉ PÉDAGOGIQUE

Patrice Nadam Formateur (ac. Créteil) France





Mélanie Fenaert Professeure de SVT (ac. Versailles) France

















# DES JEUX D'ÉVASION VIRTUELS POUR...

TRANSPOSER
SON DISPOSITIF
D'ENSEIGNEMENT POUR
ENSEIGNER À DISTANCE



DÉVELOPPER
L'AUTONOMIE DES
ÉLÈVES ET ÉTUDIANT.ES
ET ÉVITER LEUR
DÉMOTIVATION





TRAVAILLER EN ÉQUIPE



MAINTENIR LE LIEN SOCIAL ET RÉDUIRE LES INÉGALITÉS SCOLAIRES









# UN ESCAPE GAME... PÉDAGOGIQUE ?



**ÉMOTIONS** 









ÉNIGMES



**EXPRESS** 



ÉVASION



ÉDUCATIF







# LES CLASSIQUES

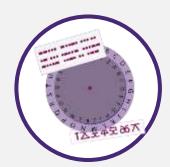








**CADENAS** 



CODES



**MAGIE** 

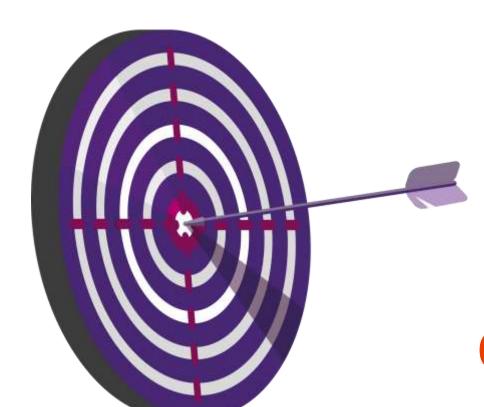


ÉTAPES







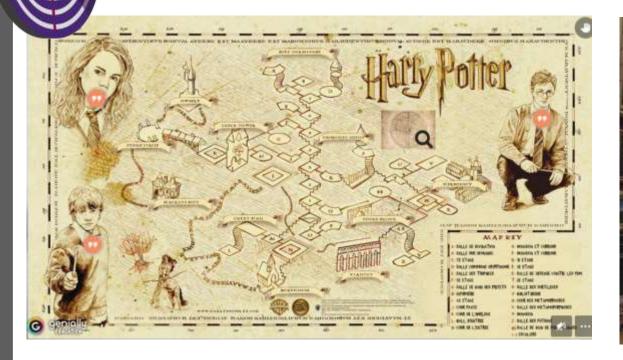


QUELS OBJECTIFS?











HARRY POTTER ET LA COUPE DE FEU, Astrid Mengès

LES FEMMES SCIENTIFIQUES, Vincent Giudice











FERMEZ TOUT, Thierry Guquet

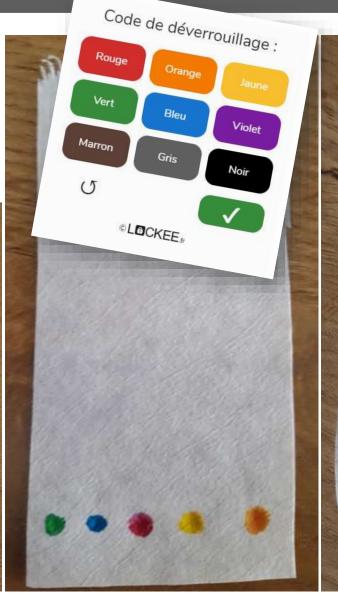
IL FAUT SAUVER YVAIN, Elodie Lahaye





Sortir de l'écran en proposant des documents à imprimer et à modifier ou des expériences avec un peu de matériel facile à trouver à la maison...



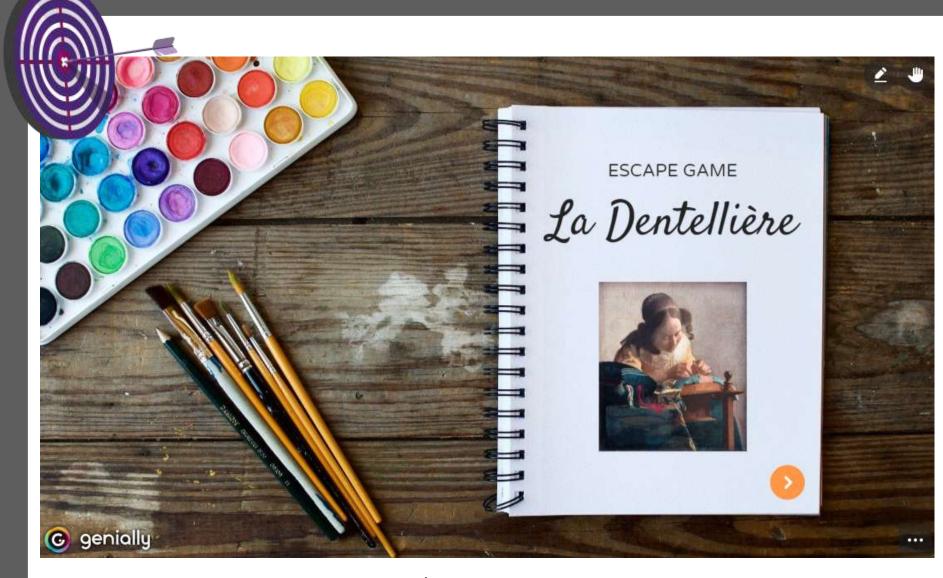








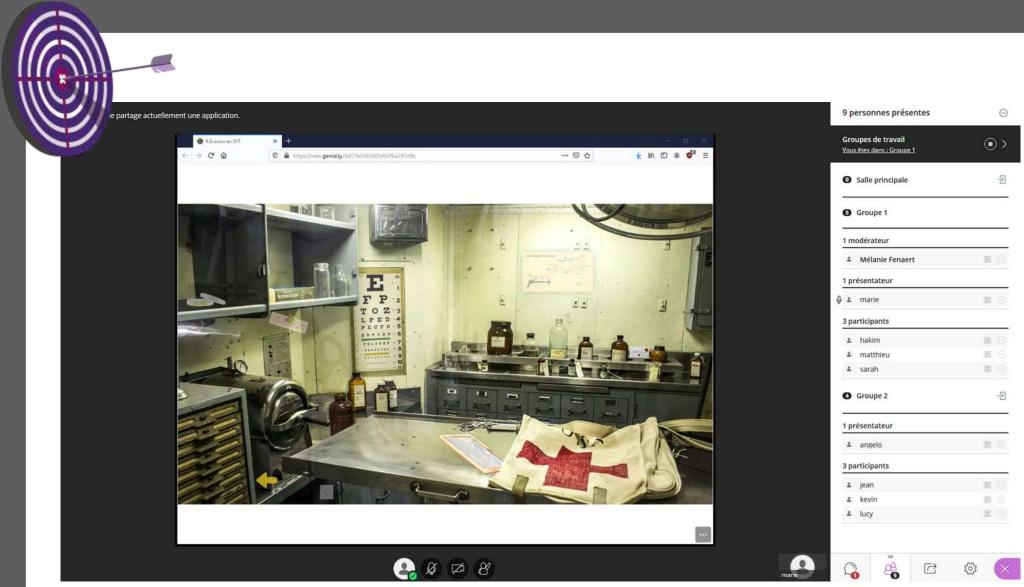




LA DENTELLIÈRE, Claire Auzillon Dorel

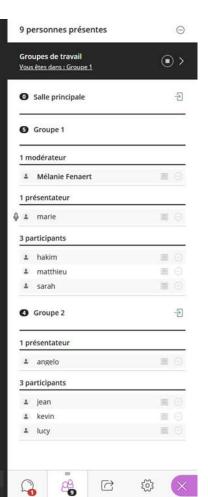






R'ÉVASION EN SVT, Mélanie Fenaert







(CC) BY-NC-SA



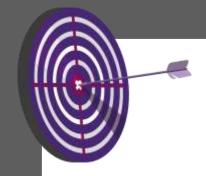


ESCAPADE VISUELLE, Benoît Lemeunier et Élise Planche, Atelier Canopé de l'Essonne





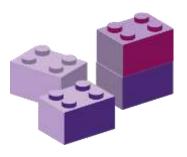




## **BILAN OBJECTIFS**













**PLAISIR** 

**MOTIVATION** 

MISE EN ACTIVITÉ **ENTRAÎNEMENT** 

COHÉSION

**DÉCOUVERTE** 









# QUEL SCÉNARIO?









À LA CONQUÊTE DU SOMMET, Fleur Ypres









L'EUROPE EN CONSTRUCTION, Laurette Bailly, Virginie Delbaere et Romain Martinet











BUENOS AIRES, Ondine Barthes







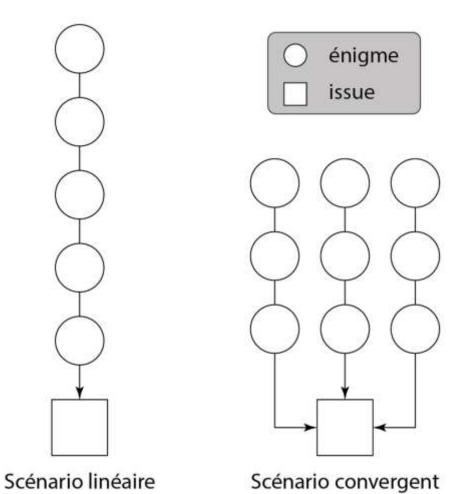


LA CHASSE AUX ŒUFS, Audrey Paul

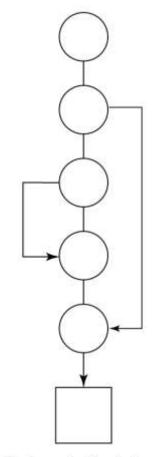




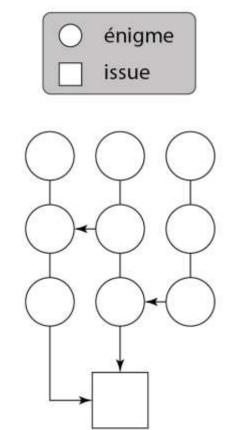




simple



Scénario linéaire imbriqué



Scénario convergent imbriqué

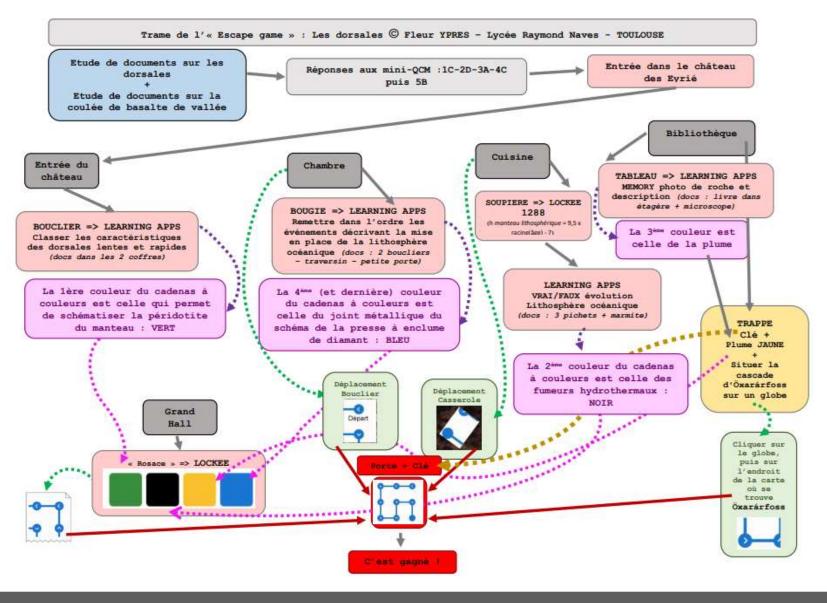


simple







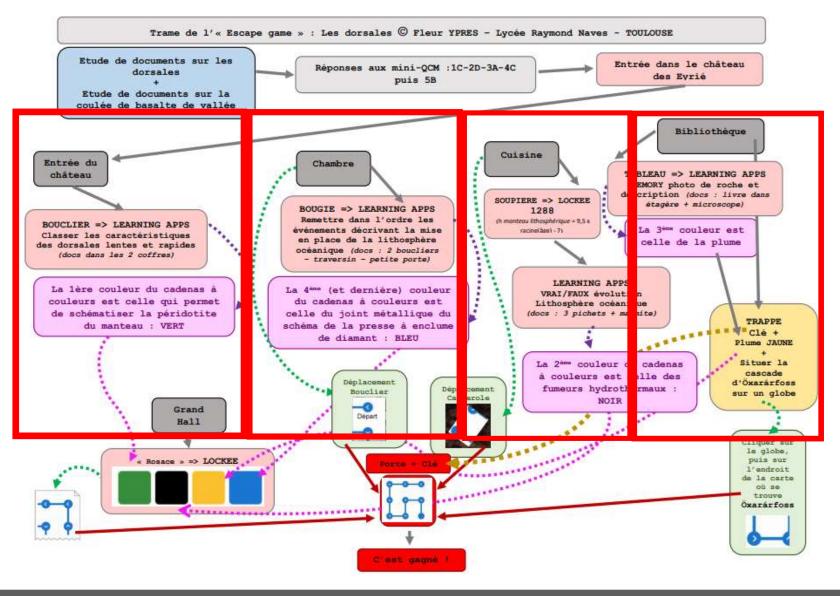


















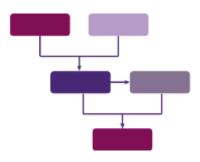


# **BILAN SCÉNARIO**









**IMMERSION** 

INTRODUCTION

**ISSUE** 

**CONVERGENT / NON LINÉAIRE** 









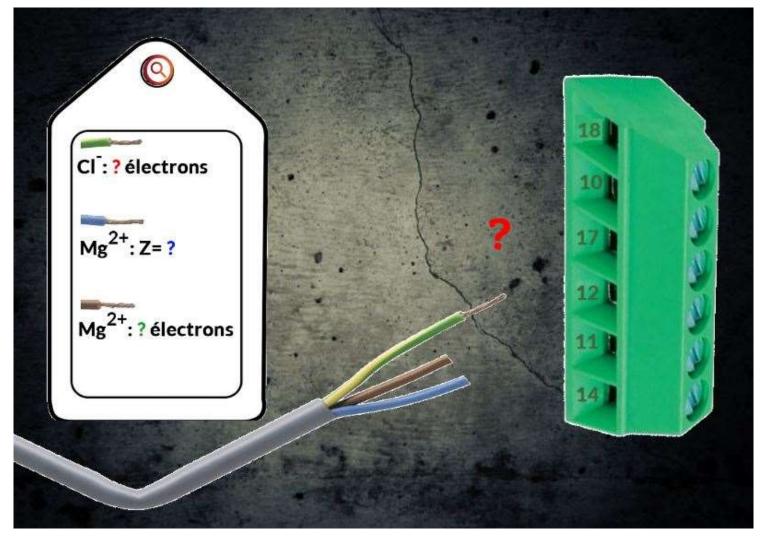
UNE ÉNIGME...











LE GRIMOIRE DU PROFESSEUR YAKUMITO, Alain Ritzenthaler





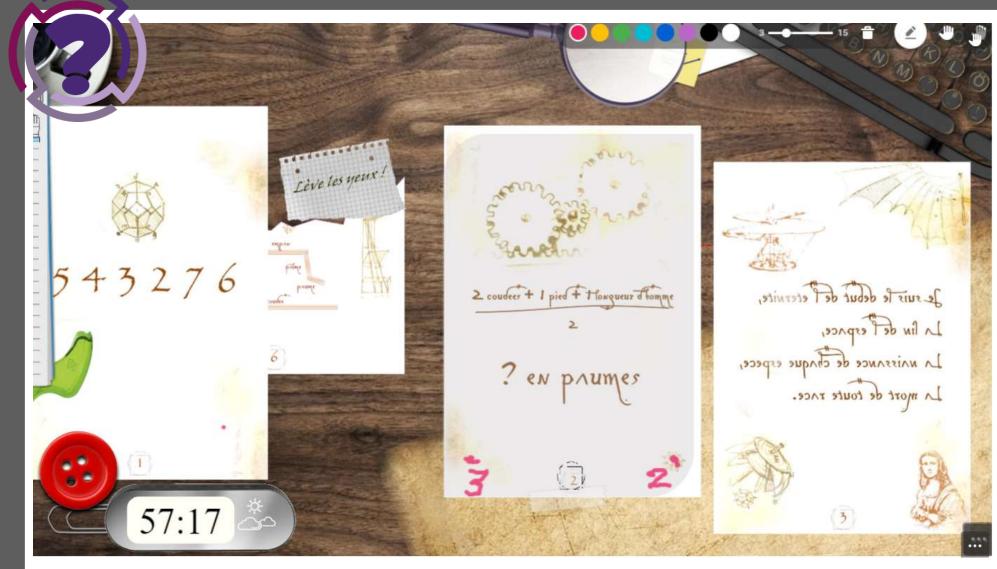










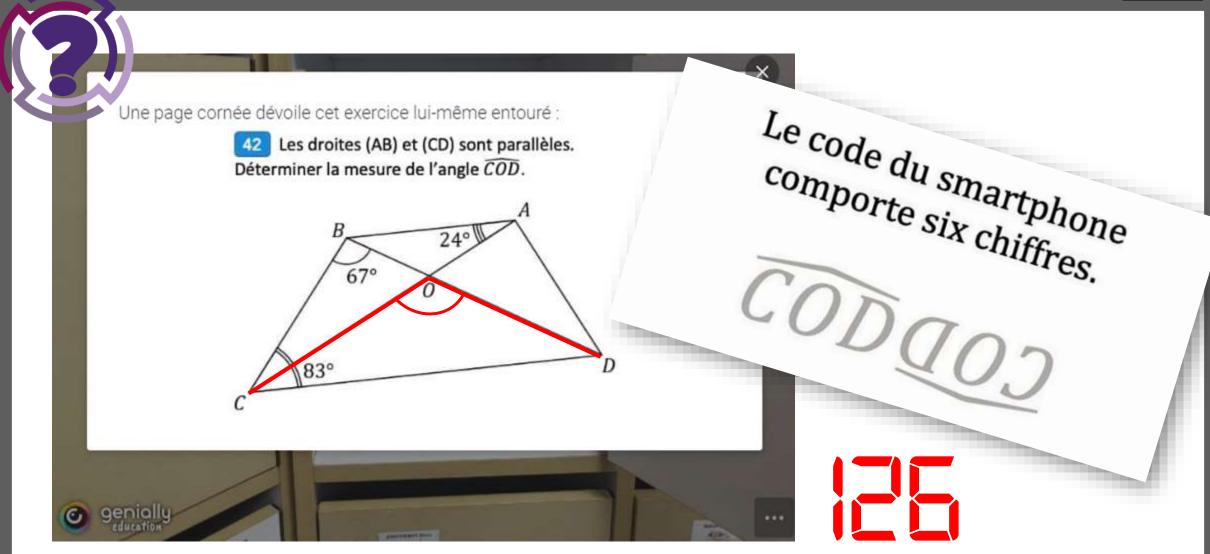


LES GARDIENS DU SAVOIR, Patrice Nadam, Mélanie Fenaert et Anne Petit







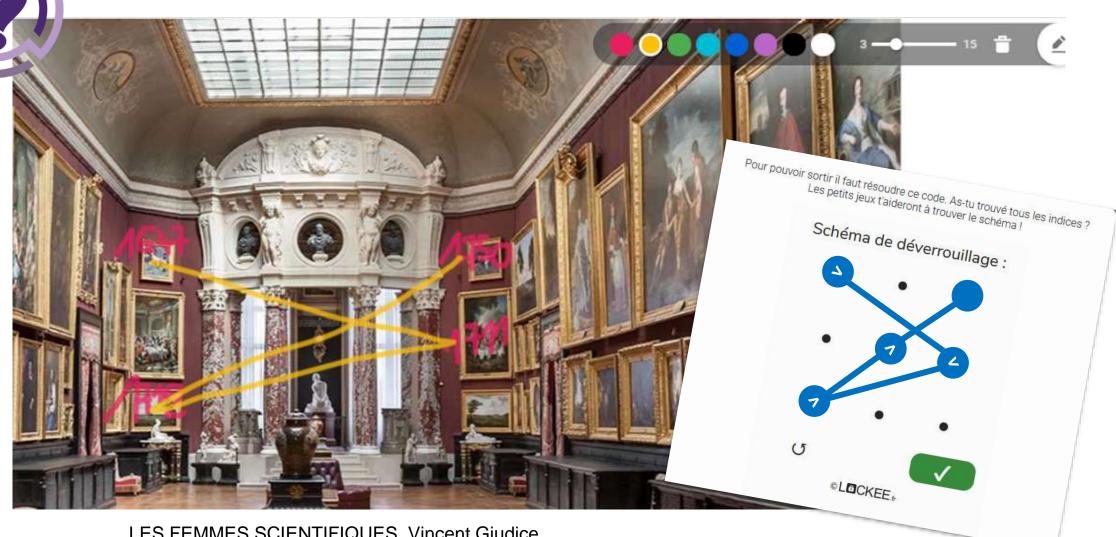


LES CHOCOLATS DE NOËL, Nicolas Desmarets









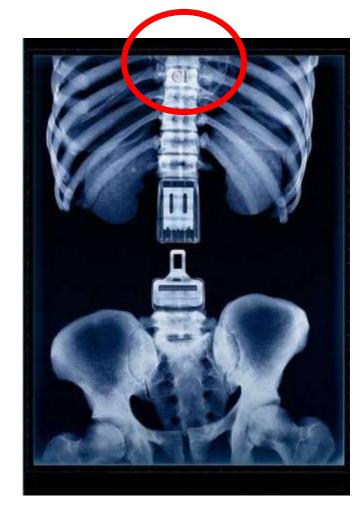












ESCAPADE VISUELLE, Benoît Lemeunier et Élise Planche, Atelier Canopé de l'Essonne









### Typologie d'énigmes



#### Avec codage

Codages par substitution Codages par ordonnancement



#### Avec superposition

Masques et cardans Jeu de transparence Filtres colorés Révélateur numérique



### Avec manipulation

Mécanismes Mesures, pesées... Suivi rigoureux d'un protocole



### Avec observation

Puzzles
Repérage (différences, fautes, répétitions...)
Voir autrement

Encre sympathique ou invisible...



### Avec jeux de logique

Phrases sibyllines, devinettes

Jeux de mots, charades...

Mots-croisés, mots-mélés, rébus...

Cryptarithmétiques

Sudokus...

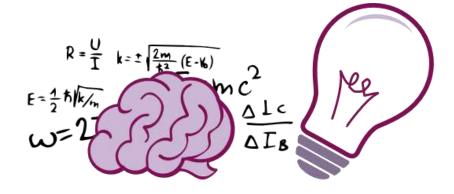








# BILAN ÉNIGME







**ABSENCE DE CONSIGNE** 

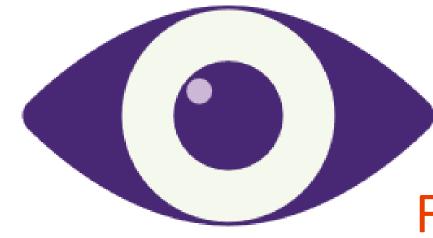


**DIVERSITÉ** 







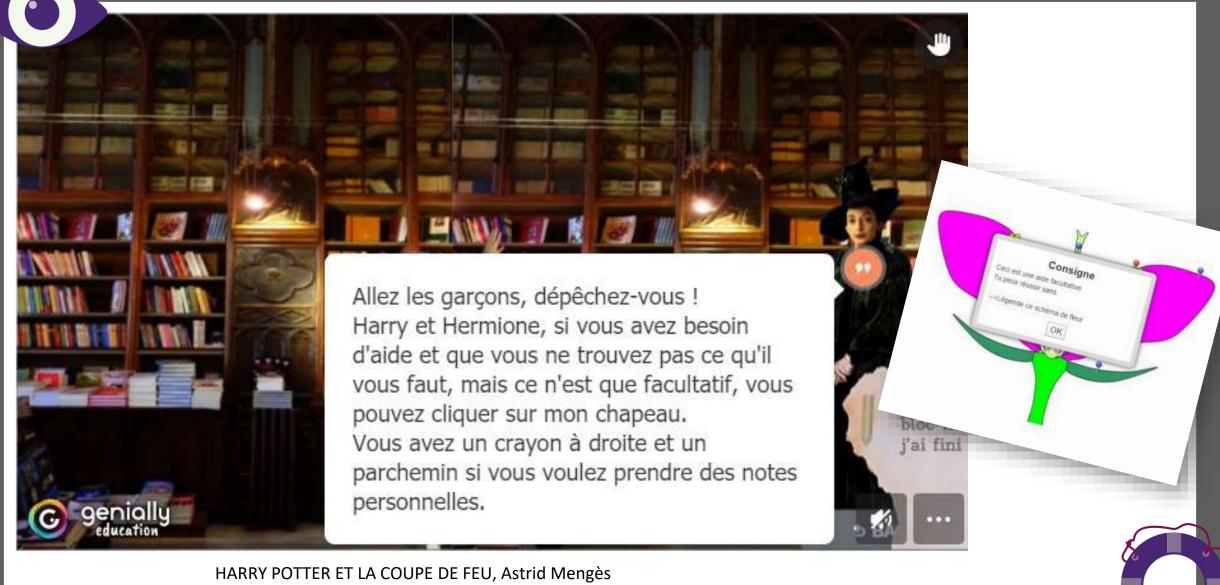


FAIRE JOUER... LOIN DES YEUX







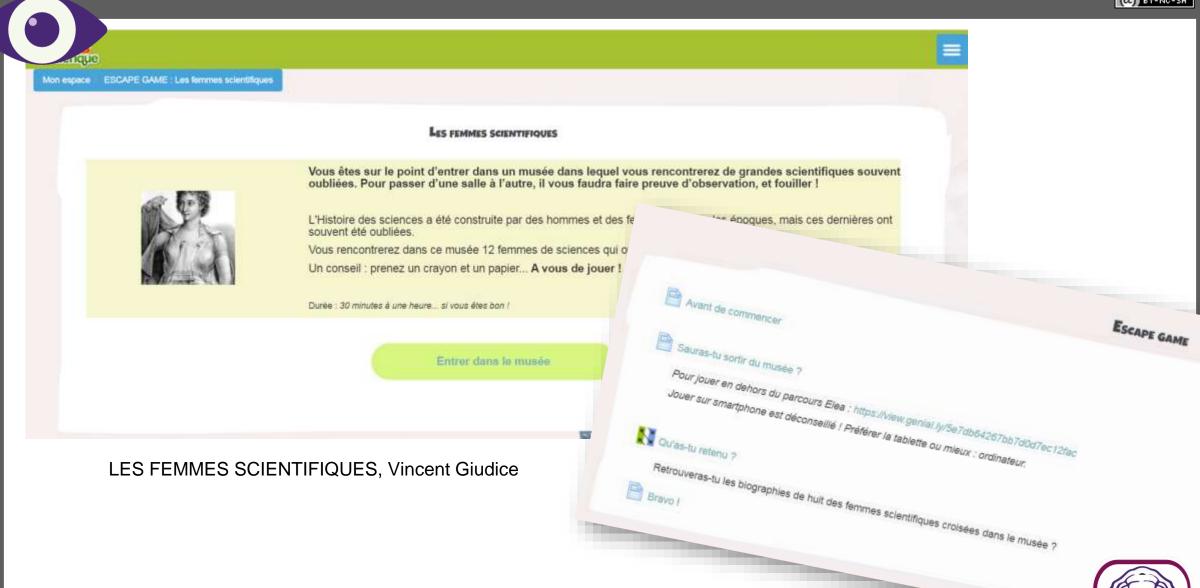






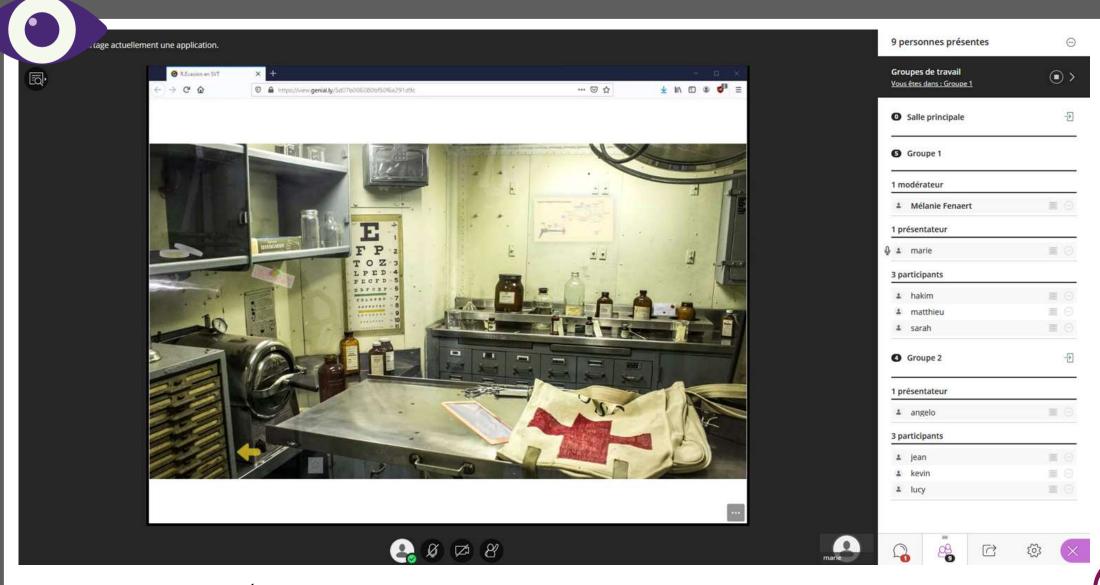












R'ÉVASION EN SVT, Mélanie Fenaert



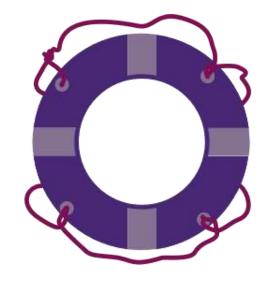




## **BILAN FAIRE JOUER**



SUIVI SYNCHRONE OU ASYNCHRONE

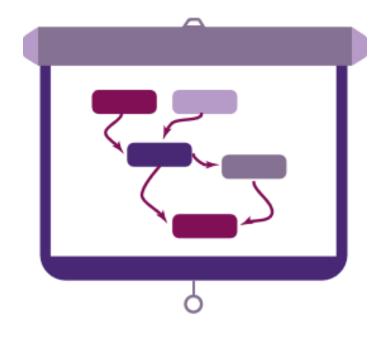


**COUPS DE POUCE ANTICIPÉS EN LIGNE** 







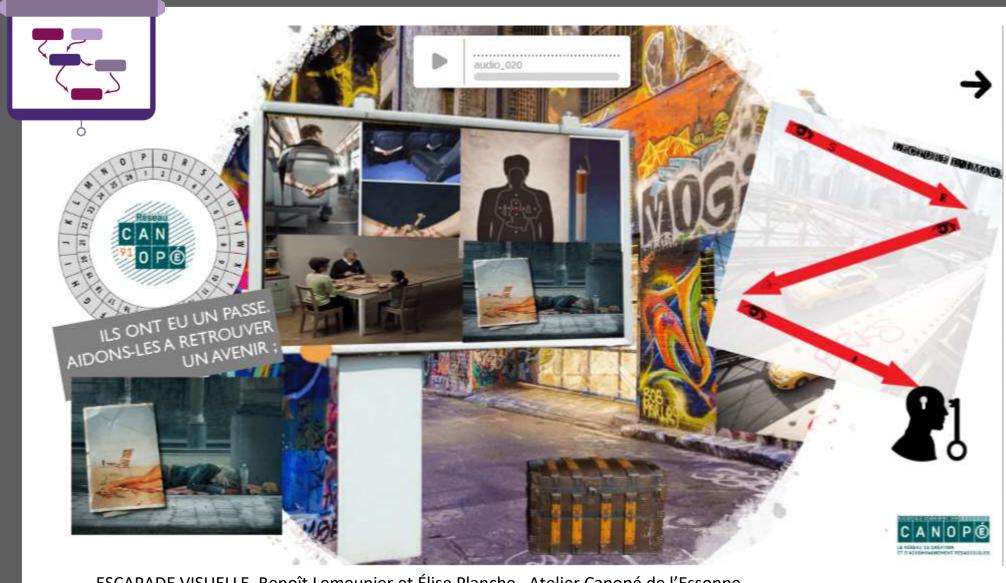


# UN DÉBRIEFING À DISTANCE





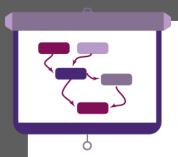






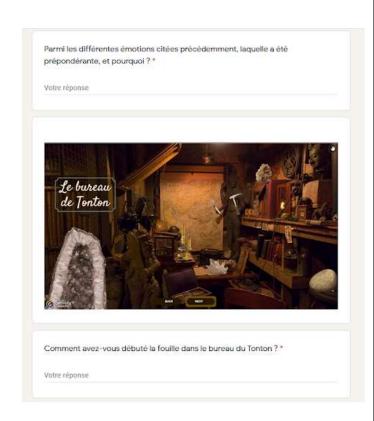










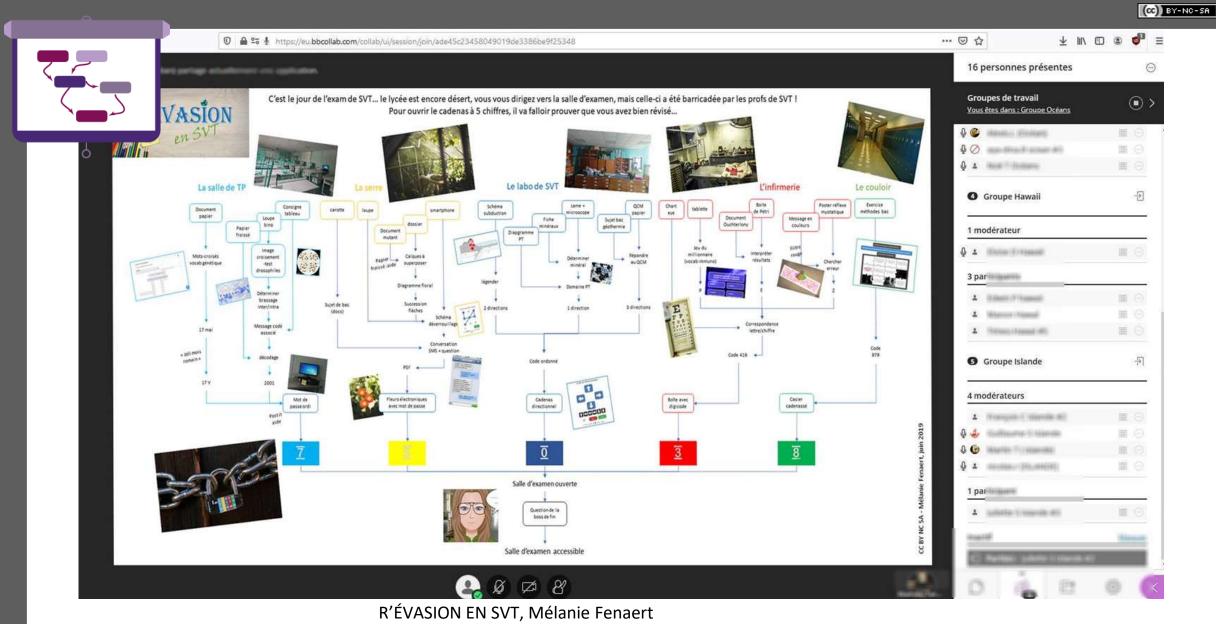


TOP SECRET, Damien Bourdet

À LA CONQUÊTE DU SOMMET, Fleur Ypres





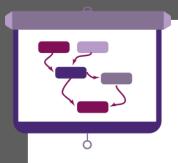










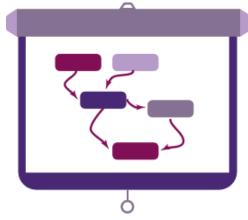


« On n'apprend pas en jouant, on apprend en réfléchissant sur son expérience lors du débriefing. » Éric Sanchez

# BILAN DÉBRIEFING







ANTICIPÉ ET GÉNÉRIQUE



**FORMULAIRE** 









### LES OUTILS



























## LES OUTILS



#### Minuteur



#### Post-Eat



#### Roue César interactive













Définir les objectifs pédagogiques et les contenus (pluri)disciplinaires.



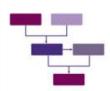
Réaliser chaque énigme, puis créer l'introduction et le final.



Déterminer le début et la fin du scénario.



Anticiper les coups de pouce associés.



Concevoir les énigmes : le principe, la solution, leur imbrication.



Tester l'ergonomie, le scénario, les énigmes, l'organisation de la salle.



Anticiper la remise à zéro de l'escape game.







## QUATRE CONSEILS POUR SE LANCER



Ne pas hésiter à utiliser ou adapter un escape game existant.



Choisir des outils que vous connaissez, que les élèves connaissent ; ou limiter les nouveaux outils.

Un scénario avec du défi, 4 ou 5 énigmes en parallèle aboutissant à une "délivrance".



Des énigmes de types différents (réflexion, superposition, codage...), avec des outils variés, et avec peu ou sans consignes.



Toujours faire tester l'escape game et ses énigmes avant le jour J!







# Rubrique « Les Trésors » LES ESCAPE GAMES VIRTUELS PRÉSENTÉS

**SVT** À LA CONQUÊTE DU SOMMET Fleur Ypres

> **BUENOS AIRES** Espagnol Ondine Barthes

> > **DORSALES** Fleur Ypres

Arts plastiques - Éducation aux médias ESCAPADE VISUELLE Benoît Lemeunier et Élise Planche (Canopé 91)

> **Physique-Chimie FERMEZ TOUT Thierry Guquet**

Sciences - SVT HARRY POTTER ET LA COUPE DE FEU Astrid Mengès

> Français IL FAUT SAUVER YVAIN Elodie Lahaye

**Mathématiques** LA DENTELLIÈRE Claire Auzillon Dorel

**Maternelle** LA CHASSE AUX ŒUFS Audrev Paul

L'EUROPE EN CONSTRUCTION Histoire, Physique-Chimie Laurette Bailly, Virginie Delbaere et Romain Martinet

LE GRIMOIRE DU PROFESSEUR YAKUMITO Physique-Chimie Alain Ritzenthaler

**Mathématiques** LES CHOCOLATS DE NOËL Nicolas Desmarets

LES FEMMES SCIENTIFIQUES Sciences, Histoire Vincent Giudice

LES GARDIENS DU SAVOIR Mécanique des escape games Patrice Nadam, Mélanie Fenaert et Anne Petit

R'ÉVASION EN SVT SVT Mélanie Fenaert

TOP SECRET **Technologies** Damien Bourdet







## Contact / infos



Le site S'CAPE

https://scape.enepe.fr



Nous contacter

scape@enepe.fr



@ScapEdu



Le S'CAPE Club

http://url.enepe.fr/leclub

#### https://eg-continuite.glideapp.io/







Made with Glide from a Google Sheet, without writing any code.







