

**Enigme 1** : Regardez le message d'Ezio et trouvez les solutions aux énigmes.

« A Sienne, Lorenzetti vous donnera la clé. »



Compétences  
travaillées

**MOT-CLEF : COMMUNES**

**CODE : 1348**



- Comprendre un document
- S'investir dans un travail de groupe.
- S'informer dans le monde du numérique : trouver, sélectionner et exploiter des informations dans une ressource numérique.

**Enigme 2** : Regardez le message du changeur et trouvez l'anagramme.

« Cherchez Le Changeur et sa femme, eux détiennent l'anagramme. »



Compétences  
travaillées

**MOT-CLEF : COMMERCE**



- Comprendre un document
- S'investir dans un travail de groupe.
- S'informer dans le monde du numérique : trouver, sélectionner et exploiter des informations dans une ressource numérique.

Enigme 3 : Où se trouve le peintre ?

« Johannes de Eyck fuit hic »



**MOT-CLEF : MIROIR**

Quel est le mot mystère de la grille de mots croisés ?

**MOT-CLEF : BOURGEOIS**



Compétences travaillées

- Connaître un vocabulaire historique.
- Extraire des informations du document.
- S'investir dans un travail de groupe.
- S'informer dans le monde numérique : trouver, sélectionner et exploiter des informations dans une ressource numérique.

Enigme 4 : Effectuez le « saut de la joie ».

« Au sol nous avons conçu, pour le pénitent, un chemin vers le Salut » »



L'évêque bénit un pèlerin. (Enluminure, fin du XIII<sup>e</sup> siècle, bibliothèque municipale de Besançon.)

**MOT-CLEF : LABYRINTHE**



Vous souhaitez aussi effectuer le « saut de la joie » pour sortir de ce labyrinthe ?  
Flashez le QR-Code ou tapez le lien suivant : <https://huit.re/chartres>

Compétences travaillées

- S'informer dans le monde numérique : trouver, sélectionner et exploiter des informations dans une ressource numérique.