

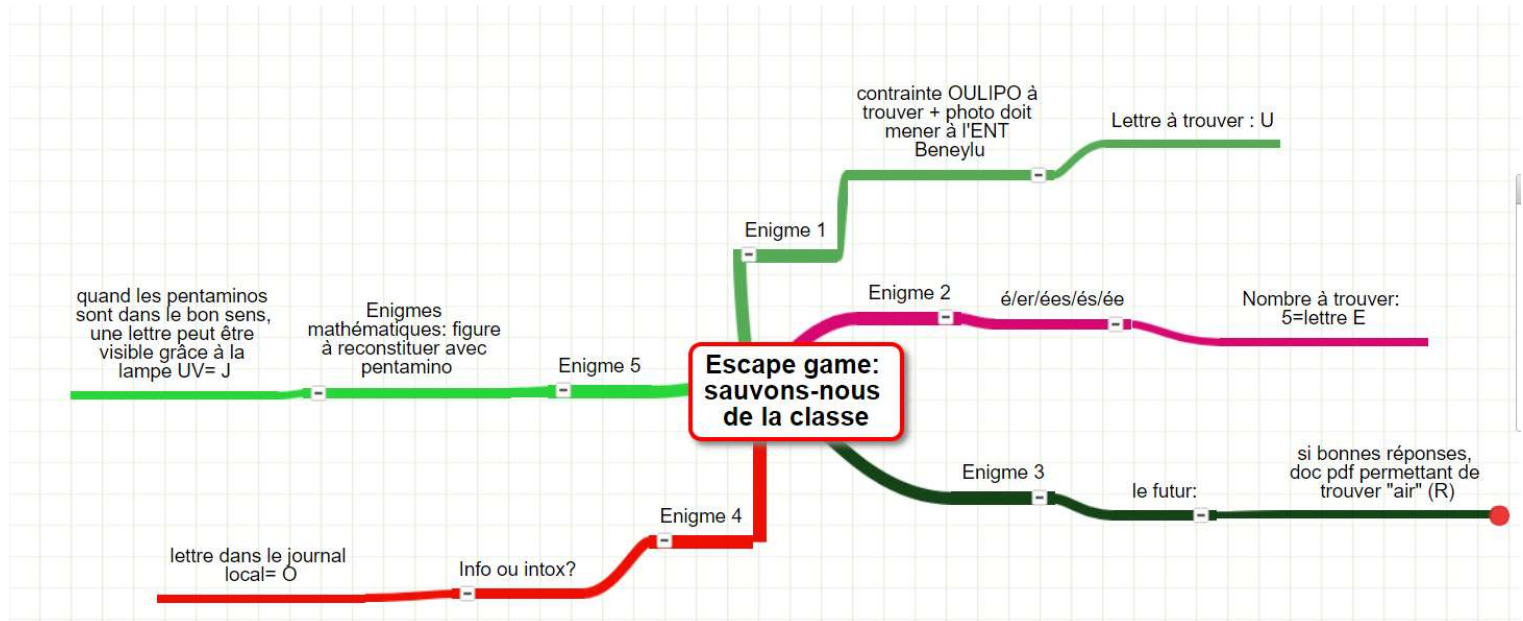
Escape game

Scénario : enfermés dans une pièce, 1h max pour en sortir ou y rester à jamais.

Comment sortir : Cadenas, code à 5 lettres.

4 équipes de 6 joueurs

5 énigmes par équipe



Principal défaut (à mon avis) : les équipes ont les mêmes énigmes. Elles ne les trouveront peut être pas dans le même ordre, et ça permettra de la coopération au final pour se mettre d'accord sur le code...mais bon, je pense que ça c'est un point à améliorer...

Déroulé : les énigmes (cartes jeux, et pochettes pentaminos) sont cachées dans 2 salles contiguës.

Il y a donc une phase de recherche en alternance (ou pas) avec une phase de réflexion

Chaque équipe a accès à une tablette (encore à tester pour les QR codes)

A la fin du jeu, les lettres J-O-U-E-R à remettre dans l'ordre pour trouver ce mot donnent le code du cadenas