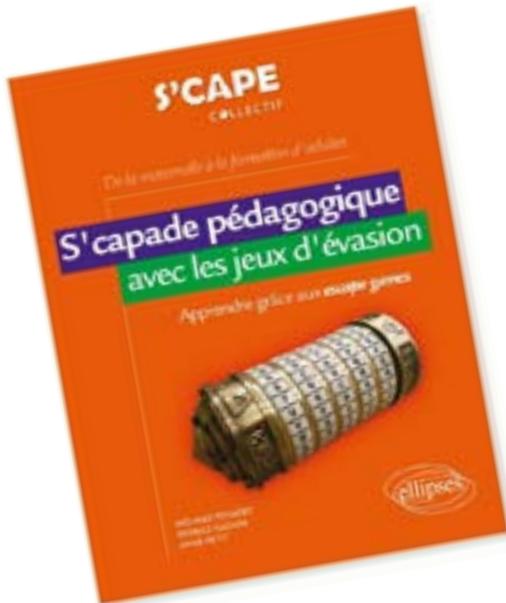




ELLIPSE TOTALE



Ellipse totale est un escape game lié à notre ouvrage S'capade pédagogique avec les jeux d'évasion, publié aux éditions *Ellipses*.

Vous allez vivre une aventure qui s'appuie sur les pages du livre.

Pour jouer, vous devez posséder :

- Le livre S'capade pédagogique avec les jeux d'évasion.
- Les éléments imprimés issus de ce document et intercalés entre les pages du livre.
- Une paire de ciseaux.
- Un ordinateur ou un appareil mobile.
- L'application web dédiée aux coups de pouce.

PRÉPARATION DES DOCUMENTS DE L'ESCAPE GAME

- Imprimez en couleurs ces documents.

Attention : la dernière page devra être imprimée sur A4 en taille réelle sur du papier calque. À défaut, vous pouvez l'imprimer sur une feuille blanche et perforer le document au niveau des boucles dessinées.

- Découpez, déchirez et collez les éléments selon les indications.
- Intercalez les documents à l'intérieur du livre S'capade pédagogique avec les jeux d'évasion.

ACCÈS AUX COUPS DE POUCE

- Application web utilisable sur ordinateur ou appareil mobile <https://ellipse.glideapp.io>
- Le **mot de passe** est le dernier mot du troisième paragraphe de la page 174 du livre S'capade pédagogique avec les jeux d'évasion.



LANCEMENT DU JEU AVEC HP REVEAL

- Installez l'application HP Reveal <https://www.hpreveal.com/products>
- Créez un compte et connectez-vous à l'application.
- Recherchez *Ellipsetotale* et suivez le compte.
- Scannez le sommaire du livre avec l'application pour lancer l'introduction.

En cas de difficultés, vous pouvez lancer directement la vidéo d'introduction : <https://youtu.be/InAdv0SfjEc>



À découper le long des pointillés



À découper le long des pointillés bleus

5 énigmes...

5 lettres à trouver...



À découper le long des pointillés bleus

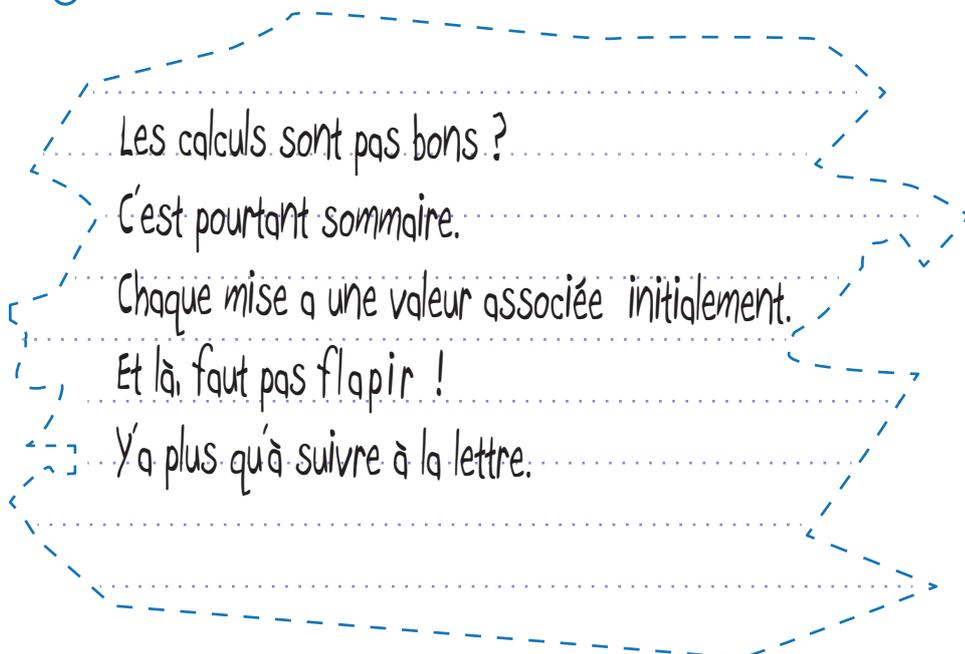
$$\left[\left(1 + A - L - \frac{F}{5} \right) \times \frac{P+1}{7} \right] / \left[(I-43) / R \right] = ?$$

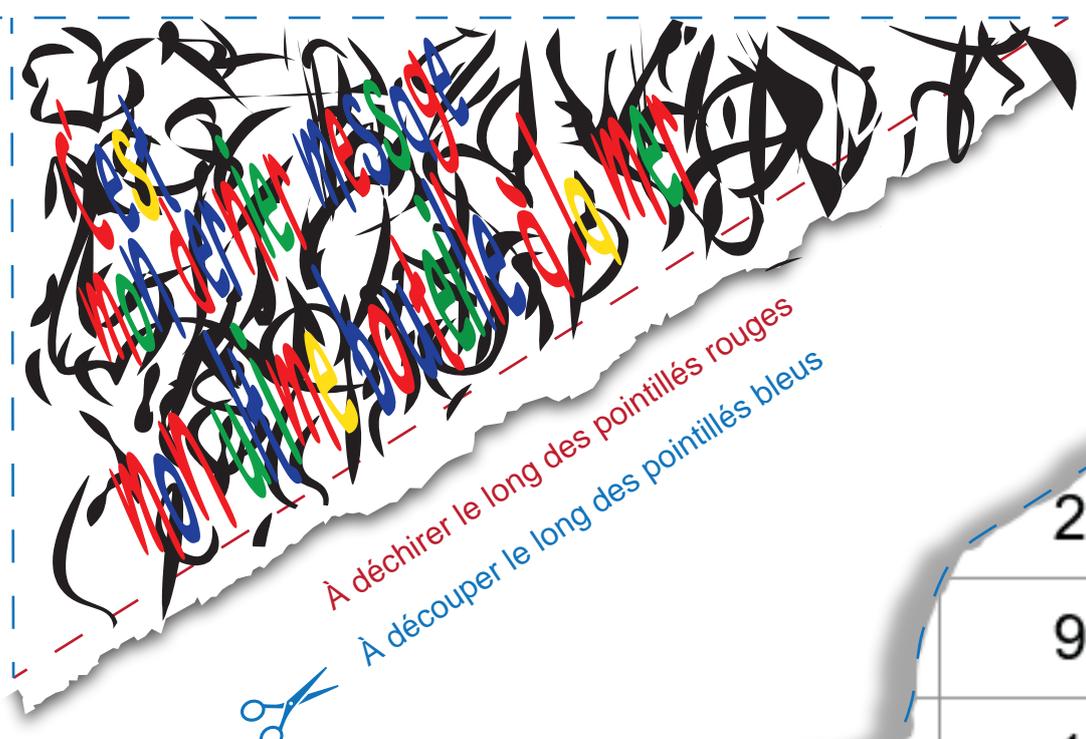


À découper le long des pointillés bleus



À découper le long des pointillés bleus





À déchirer le long des pointillés rouges
 À découper le long des pointillés bleus

			4
			5
			2
		2	6
		9	5
		1	1
	5	13	2
	33	4	2
	6	10	1
25	7	9	10

À découper le long des pointillés bleus



À découper le long des pointillés bleus



À découper le long des pointillés bleus
 À déchirer le long des pointillés rouges

d'Plumettaz-Sieber
 ibourg, Suisse

à
 jeu ?
 et rendre
 élanie Fenaert,
 mane d'une équipe
 rience dans la réalisation
 nt été largement diffusés. Ce
 ateurs a été rédigé par une équipe
 u prendre le recul théorique nécessaire
 s prodiguent. Nul doute qu'il sera utile à ceux
 du jeu d'évasion à leur arc pédagogique.

*écrite
 thématiques
 néanmoins
 véritable
 néanmoins
 formaliser
 utile*

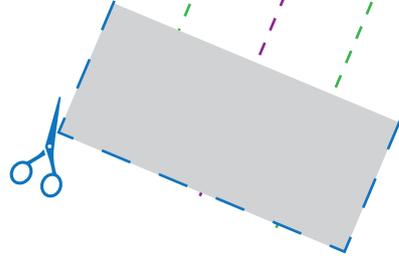
S'capade pédagogique

S'CAPE

COLLECTIF

avec les jeux d'évasion

On a pu conclure sans elles, mais elles pourraient vous être utiles...



À découper le long des pointillés bleus



À découper le long des pointillés bleus



Coller les deux zones grises l'une sur l'autre en effectuant un demi-tour à une des extrémités



monte, le découragement pointe... jusqu'à ce que l'un d'eux finisse par tilter en repérant la valisette noire fermée par un cadenas, pas du tout camouflée sur la table³. Surprise, légère indignation de se voir quelque peu trompés, rires... le jeu peut se poursuivre, avec le sentiment qu'il faut s'attendre à tout !

Par la suite, les joueurs doivent visiter quatre lieux sans ordre imposé pour retrouver les fragments du digicode de l'élève leur permettant d'atteindre la surface martienne et de s'enfuir. Dans la plupart des salles, un objet réel est nécessaire (un smartphone avec l'application *HP Reveal*, une carte d'identité pirate portant un QR-code et un message sibyllin, une carte de Mars, quelques romans comme *Seul sur Mars* et *Les chroniques martiennes...*). Pas de consignes, aux joueurs de faire les liens pour réussir leur quête.

Dans notre escape game, nous avons fait le choix d'énigmes assez différentes dans leur esprit, certaines imbriquées, volontairement pluridisciplinaires. Ceci répond à nos objectifs de départ : faire jouer des enseignants de disciplines variées et pas forcément scientifiques, en les poussant à coopérer et collaborer.

Pour pouvoir faire vivre ce moment à plus de professeurs et leur faire découvrir à distance le principe et les énigmes de notre jeu d'évasion, nous avons souhaité développer la version complètement virtuelle d'*Escape from Tortuga*. L'interface initiale a été dupliquée et modifiée à la manière d'un jeu vidéo, tous les éléments réels devant des objets virtuels disponibles à tout moment au fil du jeu. Il s'agit là du premier escape game semi-virtuel et virtuel réalisé avec le site *Genial.ly*.

Quelles évolutions depuis ? Au cours des années suivantes, *Escape from Tortuga* a été joué plusieurs fois lors d'évènements comme le salon Educative ou encore Eduspot. Il a subi plusieurs remaniements avec notamment l'abandon de l'effet V, et l'inversion des modalités d'entrée dans le jeu. La troisième version débute par une fouille réelle de la salle qui permet de trouver certains objets supplémentaires, la boîte noire et un lien d'accès vers la base. Des messages secrets à révéler à la lampe à UV ou à décoder ont été ajoutés. Cette nouvelle version se veut plus immersive et plus fun, à la manière des escape games grand public. Elle est fréquemment utilisée en formation d'enseignants, comme support de découverte d'outils numériques et de modalités de jeu (escape game et missions *Survive on Mars*).

Enfin, la toute dernière version (n°4 !) reprend ces modalités, avec une adaptation des énigmes pour les élèves de Seconde : elles permettent de réviser de manière ludique et collaborative des notions de mathématiques, physique-chimie et SVT travaillées au fil de l'année.

3. On peut aussi voir ici une référence à *La Lettre volée* d'Edgar Allan Poe : « ... le ministre pour cacher sa lettre avait eu recours à l'expédient le plus ingénieux du monde, le plus large, qui était de ne pas même essayer de la cacher.»

À imprimer en TAILLE RÉELLE (100%) sur papier calque ou feuille translucide



À découper le long des pointillés bleus

