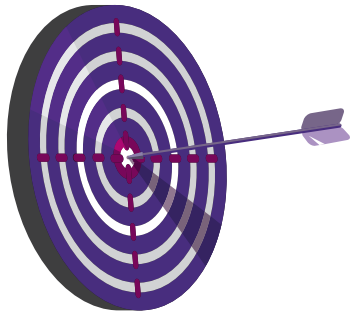


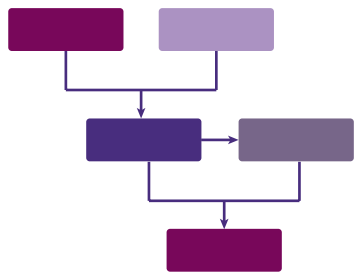
# Créer son ESCAPE GAME en 7 étapes



Définir les objectifs pédagogiques et les contenus (pluri)disciplinaires.



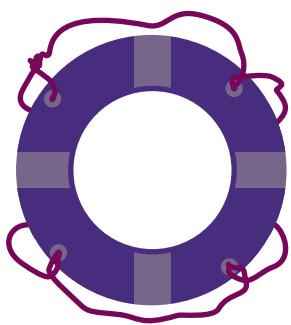
Déterminer le début et la fin du scénario.



Concevoir les énigmes :  
le principe, la solution, leur imbrication.



Réaliser chaque énigme, puis créer  
l'introduction et le final.



Anticiper les coups de pouce associés.



Tester l'ergonomie, le scénario, les énigmes,  
l'organisation de la salle.



Anticiper la remise à zéro de l'escape game.

Conseils issus de nos pratiques et observations de terrain, donnés ici à titre indicatif sans obligation de respecter l'ordre des étapes.



@scapedu



<http://scape.enepe.fr>