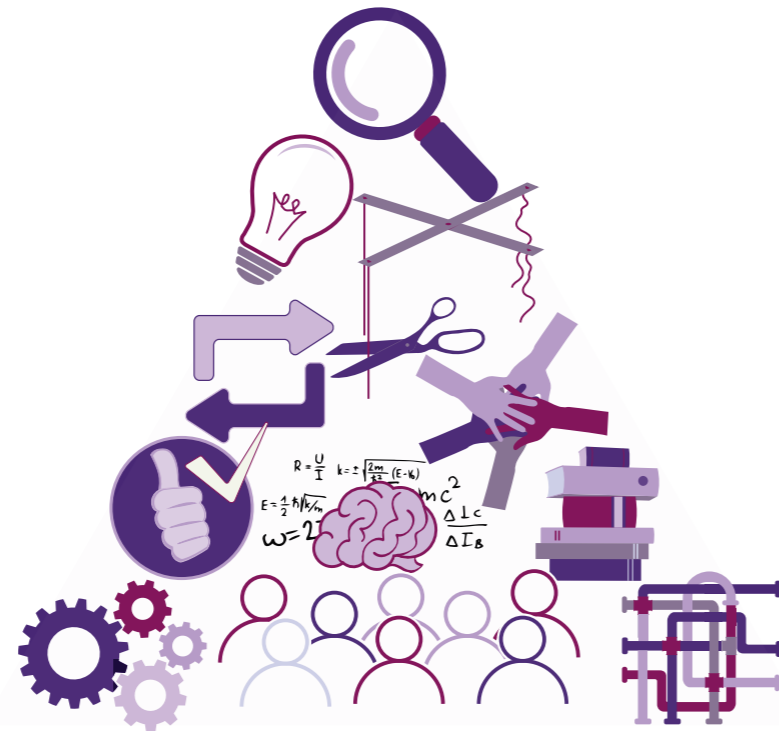


Analyse
Réflexion
Autonomie
Rétroaction
Collaboration
Compétences
Mémorisation
Connaissances
Métacognition
Différenciation
Situation-problème



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES



LUDIFICATION

Plaisir
Magie
Curiosité
Challenge
Motivation
Immersion
Performance
Récompense
Engagement
Règles du jeu
Droit à l'erreur



LES APPRENTISSAGES DANS UN ESCAPE GAME ÉQUILIBRÉ

